

МАКС УЛИЧНЭЙ | СИМОН ГРЮНЕВАЛЬД | ЭВЕЛИН СТОКАРТ | СЭМ НАССУР

Procreate®

Учимся создавать шедевры на iPad

БОМБОРА™

Москва 2020

681
17-806

TAVSIFLANDI

УДК 004.92
ББК 32.973.26-018.2
П80

3dtotal Publishing
BEGINNER'S GUIDE TO DIGITAL PAINTING IN PROCREATE

3dtotal Publishing

Russian translation rights arranged with 3dtotal.com Ltd Through EKSMO Publishing House

All rights reserved. No part of this book can be reproduced in any form or by any means, without the prior written consent of the publisher. All artwork, unless stated otherwise, is copyright © 2020 3dtotal Publishing or the featured artists. All artwork that is not copyright of 3dtotal Publishing or the featured artists is marked accordingly.

S(x) - 296

TTYSI
AXBOROT-RESURS
MARKAZI

П80 **Procreate.** Учимся создавать шедевры на iPad : единственный гид по цифровой живописи / Макс Уличнэй, Симон Грюневальд, Эвелин Стокарт, Сэм Нассур ; (перевод с английского О. Стеблевой). — Москва : Эксмо, 2020. — 216 с. — (Учимся рисовать на компьютере и планшете).

ISBN 978-5-04-113471-6

Добро пожаловать в Procreate!

Уникальная программа как никогда популярна среди диджитал-иллюстраторов: множество кистей, возможностей и настроек для создания графики делают ее идеальным инструментом для развития в творческой сфере.

Неважно, кто вы — новичок в мире цифровой живописи или опытный пользователь на полях Photoshop и других цифровых редакторов. В этой книге собрано все, что вам нужно, для того чтобы освоить программу, завоевавшую множество наград и покорившую весь художественный мир.

Благодаря Procreate вы узнаете:

- Какой стартовый набор инструментов необходим каждому художнику?
- Как создать собственного персонажа?
- Возможно ли совмещать диджитал и традиционное рисование?
- Как создать настоящий шедевр при помощи планшета?

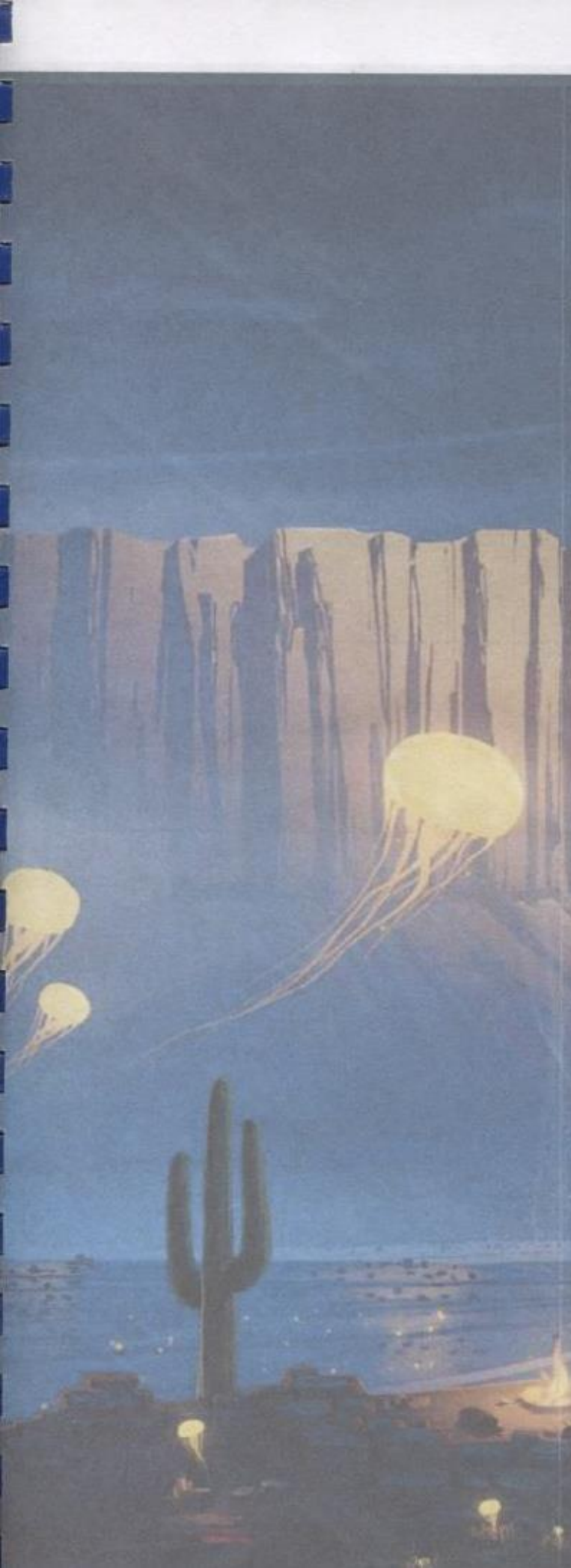
Берите в руки гаджет и apple pencil и откройте для себя многогранный мир цифровой живописи!

УДК 004.92
ББК 32.973.26-018.2

ISBN 978-5-04-113471-6

© О. Стеблева, перевод на русский язык, 2020
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2020





СОДЕРЖАНИЕ

ВСТУПЛЕНИЕ	8
------------	---

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТОЙ КНИГОЙ	10
------------------------------	----

НАЧАЛО РАБОТЫ	12
---------------	----

Пользовательский интерфейс	14
Установка	16
Жесты	24
Кисти	28
Цвет	38
Слои	42
Выделение	50
Трансформация	54
Настройки	58
Действия	66

ПРОЕКТЫ	72
---------	----

Иллюстрация	74
Иван Биртон	

Создание персонажа	92
Эвелин Стокерт	

Фантастический ландшафт	108
Самуэл Инкерт	

Фантастическое существо	124
Николаас Коуи	

Традиционный жанр	140
Макс Уинчестер	

Космический корабль	158
Доминик Майер	

Пленэр	174
Самуэл Гронвалд	

Существа из научной фантастики	190
Сэм Нассур	

ГЛОССАРИЙ И СПИСОК ИНСТРУМЕНТОВ	206
---------------------------------	-----

МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ СКАЧИВАНИЯ	208
--------------------------	-----

АВТОРЫ-СОСТАВИТЕЛИ	210
--------------------	-----

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ	212
----------------------	-----